

1.2.4 Datos del puerto y del conector



Debe estar familiarizado con los siguientes puertos y conectores, dónde se encuentran y qué dispositivos admiten.

Puerto/Cable	Descripción
 VGA (DE-15)	El puerto de matriz de gráficos de vídeo (VGA) se utiliza para conectar dispositivos de visualización externos, como proyectores y algunos monitores. Puertos VGA: • Transmite una señal de vídeo analógica. • Tienen tres filas de cinco pines. • Utilice un conector DE-15. Los conectores DE-15 a menudo se denominan conectores DB-15, que es un nombre erróneo.
 Dos	Se utiliza un puerto de interfaz visual digital (DVI) para conectar dispositivos de visualización. Puertos DVI: • Lleve una señal analógica, una señal digital o ambas. • Soporta uno de los dos tipos de cable y conector, un solo link o un enlace dual.
 HDMI DisplayPort	El puerto de interfaz multimedia de alta definición (HDMI) y DisplayPort se utilizan para enviar señales de audio y vídeo digital de alta calidad. Los siguientes dispositivos utilizan HDMI y DisplayPort: • Monitores LCD • Hdtvs HDMI tiene un conector de factor de forma más pequeño llamado conector HDMI-mini. Este conector es la mitad del tamaño de un conector HDMI estándar y se utiliza para conectar teléfonos inteligentes, tabletas y cámaras digitales a pantallas externas.
 Rayo	El puerto Thunderbolt combina señales PCI Express (PCIe) y DisplayPort en una sola interfaz. El puerto Thunderbolt también puede proporcionar alimentación de CC. Los puertos Thunderbolt se utilizan principalmente para pantallas externas.



S-Video (miniDin-4)

El puerto de vídeo separado (s-video) se utiliza para conectar pantallas externas. Tiene una calidad de imagen ligeramente mejor que un puerto de vídeo RCA.



Usb

El puerto USB es uno de los puertos de ordenador más comunes. Los puertos USB se utilizan para conectar una variedad de dispositivos.

- Dispositivos de ratón y teclado
- Dispositivos de almacenamiento externos
- Cámaras digitales
- Impresoras
- Escáneres
- Micrófonos
- Webcams



Conector de audio

Las tomas de audio se utilizan para enviar o recibir señales de audio analógicas. Las tomas de audio utilizan conectores TRS de 3,5 mm para conectar dispositivos de audio como:

- Altavoces
- Auriculares
- Micrófonos
- Dispositivos de salida de audio

Las tomas de audio utilizan un código de color común para indicar el tipo de puerto:

- Verde: salida de línea
- Rosa: micrófono en
- Azul: línea en
- Naranja: subwoofer
- Negro: altavoces traseros



Coaxial S/PDIFiber
S/PDIF



El puerto S/PDIF se utiliza para enviar una señal de audio digital a dispositivos de audio de gama alta, como sistemas de cine en casa o sistemas de sonido envolvente Dolby Digital.

- Los puertos coaxiales S/PDIF utilizan un cable coaxial de cobre para transmitir señales.
- Los puertos de fibra S/PDIF utilizan cables de fibra óptica para transmitir señales.



RJ45

Los puertos RJ45 se utilizan para crear redes Ethernet conectando varios ordenadores y dispositivos de red. Los puertos RJ45 tienen ocho pines de conector.



RJ11

Los puertos RJ11 son utilizados por teléfonos y módems para enviar señales analógicas. Los puertos RJ11 tienen cuatro pines de conector.

Los puertos informáticos que han sido reemplazados por tecnología más reciente se consideran puertos heredados. Los puertos heredados todavía se utilizan ampliamente y proporcionan funcionalidad, pero no son tan rápidos ni tan eficientes como los puertos que los han reemplazado. En la tabla siguiente se explican algunos puertos heredados comunes.

Puerto/Cable	Descripción
 PS/2 (Mini-DIN-6)	El puerto PS/2, también llamado mini-DIN-6, se utiliza para conectar dispositivos de teclado o ratón PS/2 más antiguos. Los puertos PS/2 están codificados por colores. Purple denota el puerto del teclado y el verde denota el puerto del mouse. El puerto PS/2 ha sido reemplazado por el puerto USB.
 Serie (DB-9)	El puerto serie se utiliza para conectar dispositivos serie, como un escáner de código de barras, un módem de acceso telefónico o un ratón serie. Los puertos serie también se utilizan para configurar y administrar algunos dispositivos de red. RS-232 es un estándar para la transmisión de datos de comunicación en serie. Define las señales que conectan el equipo informático como un ordenador y un módem. El estándar RS-232 se utilizaba comúnmente en los puertos serie de computadoras. USB ha reemplazado a RS-232 para la mayoría de sus funciones de interfaz periférica. Muchos ordenadores ya no vienen equipados con puertos RS-232.
 Paralelo (DB-25)	El puerto paralelo conecta dispositivos antiguos que utilizan una interfaz paralela, como impresoras, discos duros y gamepads. El puerto paralelo fue reemplazado por el puerto USB y RJ45.



DB-15

El puerto DB-15 es utilizado por gamepads heredados, joysticks y dispositivos MIDI.

Estos puertos se encuentran típicamente en las tarjetas de sonido más antiguas.